

w sprawie rozłożenia na raty należności dotyczących utrzymania zajmowanego lokalu mieszkalnego nr w budynku nr przy w Trzemesznie.

Na podstawie art. 30 ust.1 w związku z ust. 2 pkt 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2017 r. , poz. 1875) oraz § 9 ust. 2 Uchwały Nr LXVI/558/2014 Rady Miejskiej Trzemeszna z dnia 29 października 2014 r. w sprawie określenia szczegółowych zasad, sposobu i trybu udzielania ulg w spłacie należności pieniężnych mających charakter cywilnoprawny, przypadających Gminie Trzemeszno lub jej jednostkom podległym, warunków dopuszczalności pomocy publicznej oraz określenia organu uprawnionego do udzielania ulg, po rozpoznaniu wniosku

zarządzam, co następuje:

§ 1

Rozłożyć należności dotyczące utrzymania zajmowanego lokalu mieszkalnego nr w budynku nr przy ul. w Trzemesznie w wysokości (w tym: odsetki w kwocie zł) na **miesięcznych rat**. Należności dotyczą utrzymania zajmowanego lokalu mieszkalnego, tj. czynszu najmu za mieszkanie, opłaty za wodę, ścieki, odpady komunalne itp.

§ 2

Należności, o których mowa w § 1 należy wpłacać na konto Urzędu Miejskiego Trzemeszna:

PKO BP S.A. nr 47 1020 4027 0000 1102 1417 2011

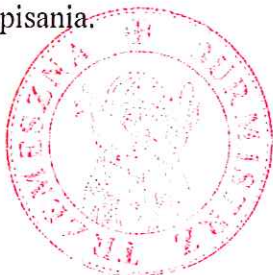
do 10 każdego miesiąca, poczynając od kwietnia 2018 roku w wysokości: **pierwsza rata i rat po zł miesięcznie.**

§ 3

Burmistrz Trzemeszna po przeprowadzonym postępowaniu w trybie Uchwały Nr LXVI/558/2014 Rady Miejskiej Trzemeszna z dnia 29 października 2014 roku w sprawie określenia szczegółowych zasad, sposobu i trybu udzielania ulg w spłacie należności pieniężnych mających charakter cywilnoprawny, przypadających Gminie Trzemeszno lub jej jednostkom podległym, warunków dopuszczalności pomocy publicznej oraz określenia organu uprawnionego do udzielania ulg postanawia rozłożyć na raty należności z tytułu zajmowania lokalu mieszkalnego nr w budynku nr przy w Trzemesznie wraz z odsetkami na dzień 20 marca 2018 roku.

§ 3

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.



z up. BURMISTRZA

Dariusz Jankowski
Zastępca Burmistrza